

PANDUAN TOYOTA ECO YOUTH 14



Apa itu TOYOTA ECO YOUTH?

Toyota Eco Youth (TEY) adalah program yang mendorong siswa SMA sederajat untuk menjadi generasi peduli lingkungan melalui pembelajaran, inovasi, dan proyek nyata yang memberikan dampak nyata dan positif bagi lingkungan sekitar.

Lebih dari Sekadar Kompetisi



Learn

Belajar dari praktisi dan mentor



Innovate

Mengembangkan solusi atas permasalahan lingkungan



Impact

Mewujudkan aksi nyata yang berkelanjutan

Gerakan Kolaborasi untuk Lingkungan

Toyota Eco Youth menghadirkan kolaborasi berbagai **stakeholders** untuk membangun **social movement** sebagai wujud aksi nyata menuju perubahan yang berkelanjutan.



Sekolah



Guru



Siswa



Komunitas



Government



Masyarakat



ECO PIONEER, LEAD THE CHANGE TOGETHER FOR EARTH



Satu Ide, Satu Aksi, Sejuta Dampak!

"Satu Ide, Satu Aksi, Sejuta Dampak!"

Setiap ide yang diwujudkan melalui aksi nyata mampu menciptakan dampak positif yang luas bagi lingkungan dan masa depan.

Eco Pioneer

Melambangkan generasi muda yang berani menjadi pelopor perubahan melalui aksi nyata, inovasi, dan kepedulian terhadap lingkungan.



Calendar of Event

1 6 Aug '26

Kick Off

Kegiatan pembukaan program TEY 14

2 Jul '26 – Nov '26

Submit Proposal

Peserta menyiapkan dan mengumpulkan proposal inovasi

3 Dec '26

Seleksi Proposal

Kurasi proposal untuk memilih Top 100, Top 25, dan mengumumkan 25 finalis

4 Jan '27 – Apr '27

Project Development

Finalis akan mendapatkan pengayaan proposal dan mentoring

5 May '27 – Aug '27

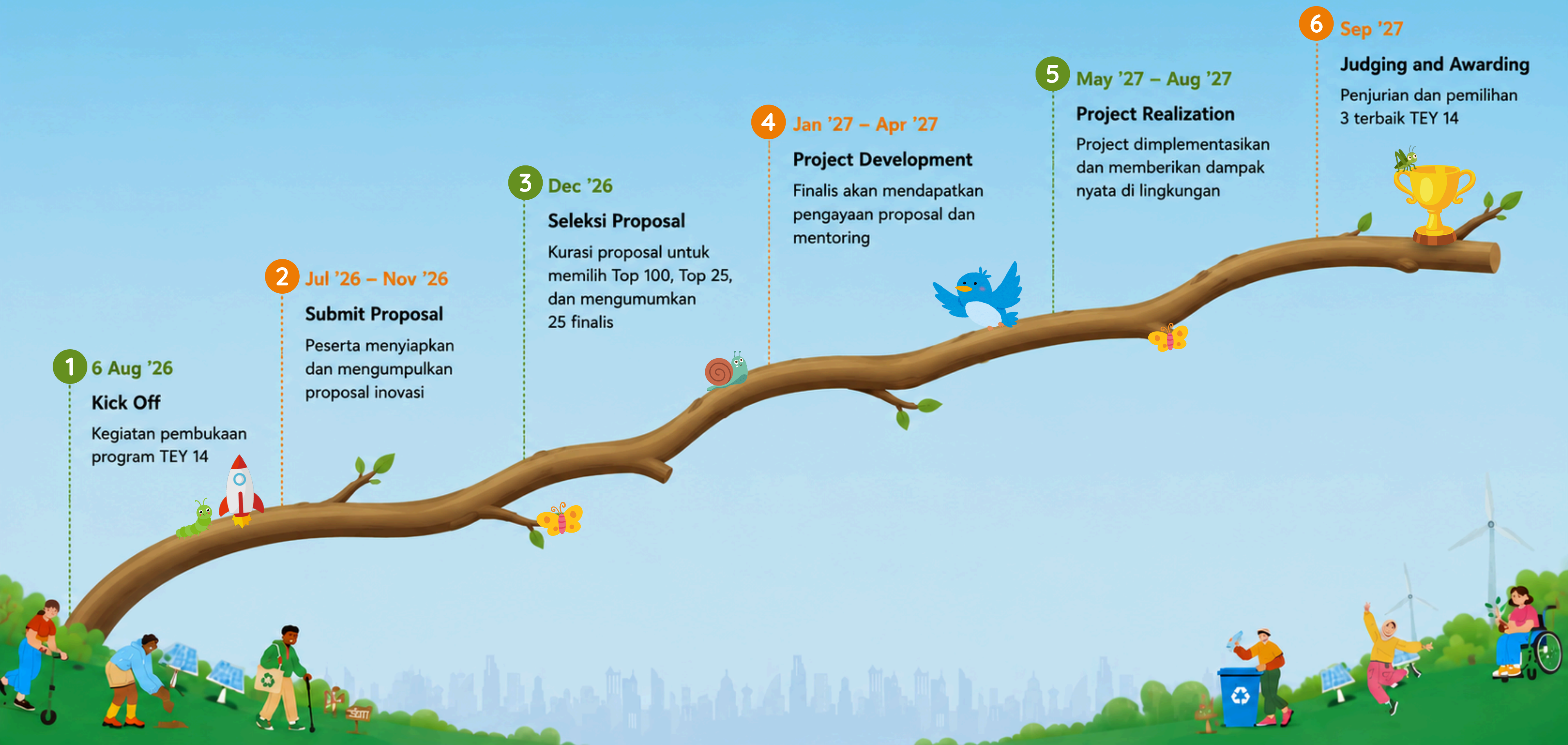
Project Realization

Project diimplementasikan dan memberikan dampak nyata di lingkungan

6 Sep '27

Judging and Awarding

Penjurian dan pemilihan 3 terbaik TEY 14



Benefit 25 Besar

Dukungan & Penghargaan



Dana realisasi proyek hingga
Rp15.000.000



Kesempatan meraih
penghargaan tingkat nasional



E-Sertifikat Toyota Eco Youth
14 untuk sekolah dan juga
setiap anggota peserta

Pengalaman & Pengembangan



Mentoring langsung dari
para praktisi



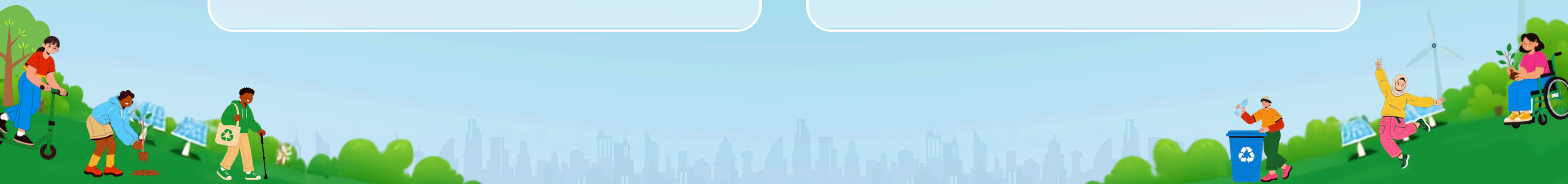
Networking dengan peserta
dari seluruh Indonesia



Bergabung dengan Komunitas
Alumni Toyota Eco Youth



Materi pembelajaran seputar
problem solving, inovasi, dan
sustainability



Dari Ide Menjadi Aksi Dari Aksi Menjadi Prestasi

Toyota Eco Youth ke-14 mengajakmu menghadirkan
inovasi lingkungan yang berdampak nyata

Menangkan

TOTAL HADIAH
RATUSAN JUTA RUPIAH!



KETENTUAN PESERTA & PANDUAN PROPOSAL TOYOTA ECO YOUTH 14



Ketentuan & Cara Registrasi Peserta

KETENTUAN PESERTA

- Kompetisi terbuka untuk SMA dan sederajat di seluruh Indonesia.
- Setiap tim terdiri dari **1 guru pendamping dan 2 siswa**.
- Murid disarankan **kelas X atau XI** di sekolah tersebut.
- Guru Pendamping adalah guru tetap yang mengajar di sekolah tersebut (misal: guru kelas / mata pelajaran / ekstrakurikuler).

CARA REGISTRASI

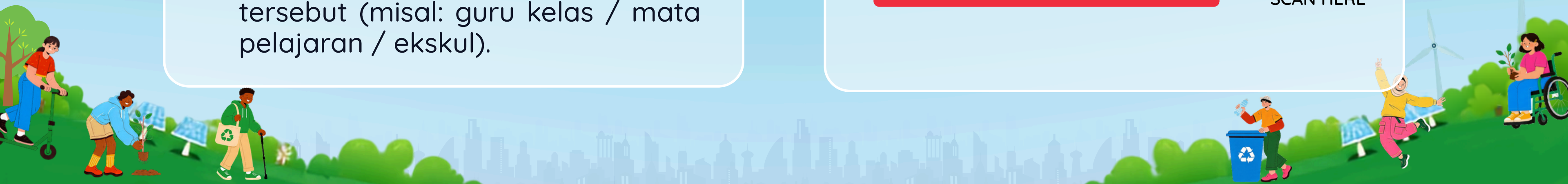
- Peserta wajib mengisi formulir pada **Google Form Registrasi Peserta TEY 14**.
- Segala data yang diberikan kepada panitia adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan.

**LINK FORMULIR REGISTRASI
PESERTA TEY 14:**

www.tey-id.com



SCAN HERE



Aspek Penilaian

ASPEK UMUM



Orisinalitas dan Kebaruan Ide Inovasi



Dampaknya Bagi Masyarakat



Potensi Replikasi dan Keberlanjutan Program Inovasi

ASPEK KHUSUS



Kejelasan Masalah dan Latar Belakang Masalah



Kelayakan Rencana Pelaksanaan Ide Inovasi



Keterlibatan Stakeholder



Dampak Sosial dan Lingkungan yang Terukur.



Berkontribusi dalam Pengembangan dan Penerapan Teknologi.

Syarat Proposal

- Setiap sekolah diperbolehkan mengirim lebih dari 1 tim dan setiap tim diperbolehkan mengirim lebih dari 1 proposal (dengan ide inovasi eco project yang berbeda).
- Ide inovasi eco project yang diajukan berdasarkan atas permasalahan lingkungan sekitar peserta berada.
- Ide Inovasi eco project yang disertakan belum pernah / tidak sedang diikuti sertakan dalam kompetisi lain.
- Bentuk / template proposal mengikuti arahan yang diberikan panitia.

Template proposal dapat di download melalui website:
www.toyotaecoyouth.com

Atau dapat menghubungi official **call center TEY 14**.

 **0811252413**

(WhatsApp only, Senin - Sabtu pukul 09.00 - 17.00 WIB)



Template Proposal Eco Project



Latar Belakang



Target



Deskripsi Ide Inovasi



Rencana Pelaksanaan Inovasi

LINK TEMPLATE DAN CONTOH PROPOSAL :

www.tey-id.com



PROPOSAL TOYOTA ECO YOUTH 14

NAMA SEKOLAH	NAMA TIM

JUDUL PROPOSAL

I. LATAR BELAKANG

Petunjuk: Jelaskan kondisi atau permasalahan lingkungan yang menjadi dasar penyusunan proposal.

II. PRIORITAS MASALAH DAN TARGET INOVASI

Petunjuk: Jelaskan permasalahan utama yang ingin diselesaikan serta target inovasi yang akan dicapai.

III. DESKRIPSI IDE INOVASI

Petunjuk: Uraikan ide, cara kerja, keunggulan, dan manfaat inovasi yang diusulkan.

IV. RENCANA PELAKSANAAN ECO PROJECT

Petunjuk: Jelaskan tahapan pelaksanaan, target, dan hasil yang diharapkan.

FORM PENDAFTARAN PROPOSAL TOYOTA ECO YOUTH 14

Nama Sekolah :
Nama Tim :
Alamat :
Judul Proposal :

DATA PESERTA

SISWA 1

Nama	
Usia	
No. Telp	
Email	
Domisili	

SISWA 2

Nama	
Usia	
No. Telp	
Email	
Domisili	

GURU PENDAMPING

Nama	
Usia	
No. Telp	
Email	
Domisili	

Kota/Kabupaten, 01 Januari 2026
Mengetahui,

Guru Pendamping

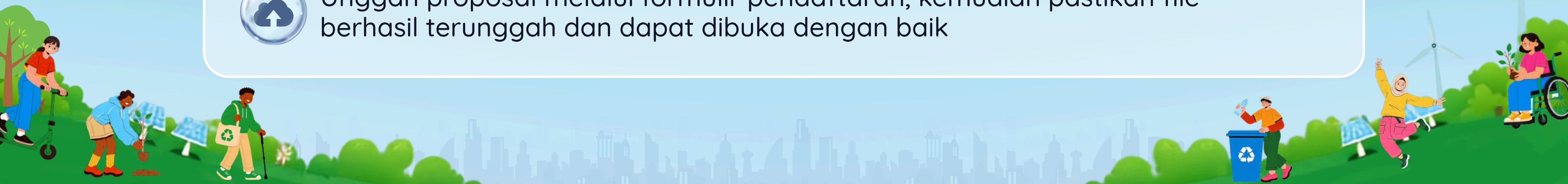
Kepala Sekolah

(.....)

(.....)

Panduan Pengumpulan Proposal

-  Gunakan **template proposal resmi** Toyota Eco Youth 14
-  Lengkapi seluruh isi proposal sesuai dengan petunjuk yang tersedia
-  Pastikan proposal telah **ditandatangani oleh Guru Pendamping dan Kepala Sekolah, serta dibubuhi stempel resmi sekolah**
-  Pastikan data pada proposal sesuai dengan data pada formulir pendaftaran
-  Beri nama file dengan format: **Nama Sekolah – Judul Proposal**
-  Simpan proposal dalam format **PDF**
-  Unggah proposal melalui formulir pendaftaran, kemudian pastikan file berhasil terunggah dan dapat dibuka dengan baik



Panduan Mengisi Proposal

I. LATAR BELAKANG

Pada bagian ini jelaskan:

- Isu atau permasalahan yang diangkat.
- Fakta atau data pendukung.
- Dampak dari permasalahan.
- Alasan memilih permasalahan tersebut.

 **Tips Penulisan:** Gunakan data hasil observasi, survei sederhana, atau referensi terpercaya agar latar belakang lebih kuat dan sesuai dengan kondisi nyata.

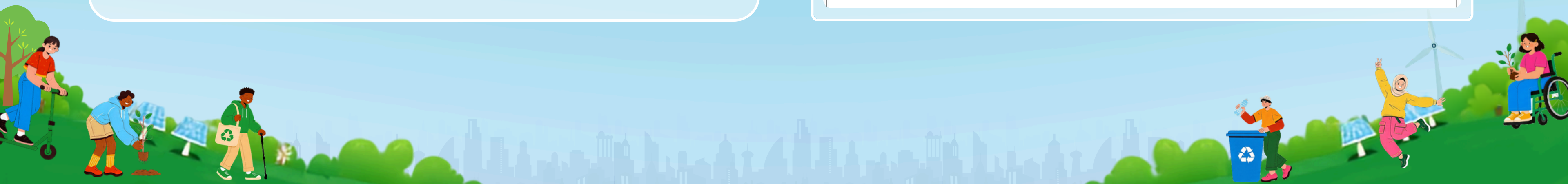
I. LATAR BELAKANG

Jerami padi merupakan salah satu limbah pertanian yang jumlahnya melimpah, khususnya di daerah yang berada di sekitar kawasan persawahan. Setelah masa panen, jerami sering kali dibiarkan menumpuk atau dibakar sehingga menghasilkan polusi udara serta belum memberikan nilai tambah bagi masyarakat. Di sisi lain, kantin sekolah masih menggunakan pembungkus makanan sekali pakai yang berpotensi menambah jumlah sampah setiap harinya.

Kondisi tersebut menjadi peluang bagi siswa untuk menghadirkan inovasi yang memanfaatkan limbah pertanian menjadi produk yang lebih bernilai guna. Melalui pemanfaatan serat jerami sebagai bahan baku pembungkus makanan ramah lingkungan, limbah pertanian dapat diolah menjadi produk yang memiliki manfaat sekaligus mendukung upaya pengurangan penggunaan pembungkus sekali pakai di lingkungan sekolah.

Berdasarkan hasil observasi, pada musim panen tersedia sekitar 150–200 kg jerami di sekitar sekolah, sedangkan kantin menggunakan sekitar ±300 lembar pembungkus sekali pakai setiap hari.

Oleh karena itu, diperlukan sebuah inovasi sederhana yang mampu menghubungkan potensi limbah lokal dengan kebutuhan nyata di lingkungan sekolah.



Panduan Mengisi Proposal

II. TARGET

Pada bagian ini jelaskan:

- Target yang ingin dicapai melalui inovasi.
- Hasil yang diharapkan setelah program dilaksanakan.
- Waktu pencapaian target.

 **Tips Penulisan:** Buat target yang jelas, realistis, dan dapat diukur.

II. TARGET

Permasalahan utama yang ingin diselesaikan adalah belum optimalnya pemanfaatan limbah jerami serta tingginya penggunaan pembungkus makanan sekali pakai di kantin sekolah.

Melalui inovasi **JeramiWrap**, tim menetapkan beberapa target yang ingin dicapai dalam waktu 10 minggu.

Menghasilkan prototipe kertas pembungkus berbahan serat jerami untuk jajanan kering dan mengganti minimal 25% pembungkus sekali pakai kantin pada hari uji coba.

Bahan Terkumpul	Minimal 80 kg jerami kering layak proses
Prototipe	300 lembar kertas; 150 lembar diuji untuk jajanan kering
Substitusi	≥25% pembungkus sekali pakai diganti pada hari pilot
Kualitas Dasar	Tidak mudah sobek; tidak berbau; lolos uji pengguna ≥80%
Timeframe	10 minggu dari observasi sampai evaluasi kantin

Catatan keamanan: penggunaan untuk makanan harus melalui persetujuan sekolah/UKS dan uji kebersihan. Untuk pilot awal, fokus pada jajanan kering atau memakai lapisan pangan yang aman.



Panduan Mengisi Proposal

III. DESKRIPSI IDE INOVASI

Pada bagian ini jelaskan:

- Gambaran umum inovasi yang diusulkan.
- Cara kerja atau proses inovasi.
- Manfaat yang dihasilkan.
- Perubahan yang diharapkan setelah inovasi diterapkan.



Tips Penulisan: Jelaskan ide secara runtut dan mudah dipahami.

III. DESKRIPSI IDE INOVASI

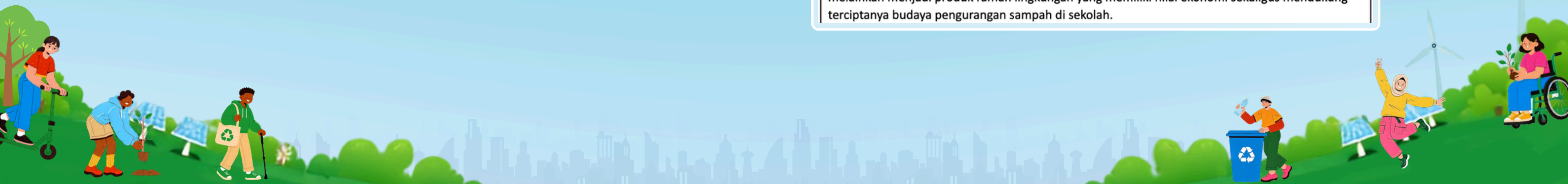
JeramiWrap merupakan inovasi berupa pembungkus makanan ramah lingkungan yang dibuat dari serat jerami padi. Jerami yang sebelumnya dianggap sebagai limbah akan diolah melalui beberapa tahapan sehingga menghasilkan lembaran yang dapat dimanfaatkan sebagai pembungkus makanan kering di kantin sekolah.

Proses pembuatan dimulai dengan membersihkan jerami, kemudian memotong, merendam, dan melunakkan serat sebelum diolah menjadi pulp. Pulp tersebut kemudian dicetak menjadi lembaran, dipres, dikeringkan, dan dipotong sesuai ukuran yang dibutuhkan.

Sebelum digunakan, produk akan melalui pengujian terhadap kekuatan bahan, daya serap, aroma, serta tingkat kenyamanan pengguna. Selama tahap awal implementasi, penggunaan JeramiWrap difokuskan pada makanan atau jajanan kering dengan tetap memperhatikan aspek kebersihan dan keamanan pangan sesuai arahan sekolah.

Kondisi Saat Ini	Setelah Inovasi Berhasil
• Jerami dianggap sisa panen. • Pembungkus kantin sekali pakai. • Siswa belum melihat nilai ekonomi limbah. • Tidak ada produk nyata dari limbah lokal.	• Jerami menjadi bahan serat berguna. • Kantin memiliki opsi pembungkus ramah lingkungan. • Siswa belajar proses produksi hijau. • Produk dapat dikembangkan sebagai proyek usaha sekolah.

Melalui inovasi ini diharapkan limbah jerami tidak lagi dianggap sebagai sisa hasil panen, melainkan menjadi produk ramah lingkungan yang memiliki nilai ekonomi sekaligus mendukung terciptanya budaya pengurangan sampah di sekolah.



Panduan Mengisi Proposal

IV. RENCANA PELAKSAAN INOVASI

Pada bagian ini jelaskan:

- Tahapan pelaksanaan kegiatan.
- Estimasi anggaran yang dibutuhkan.
- Pihak-pihak yang terlibat beserta perannya.



Tips Penulisan: Susun rencana secara sistematis agar mudah dipahami dan dilaksanakan.

IV.RENCANA PELAKSANAAN INOVASI

Program JeramiWrap akan dilaksanakan selama **10 minggu** dengan tahapan sebagai berikut.

Tahap & Waktu	Aktivitas Utama	Output
Minggu 1-2	Melakukan observasi potensi jerami di sekitar sekolah, berkoordinasi dengan petani, serta mengumpulkan data penggunaan pembungkus makanan di kantin.	Data awal kebutuhan proyek dan ketersediaan bahan baku.
Minggu 3-4	Mengolah jerami menjadi pulp serat, mencetak lembaran pembungkus, serta membuat prototipe awal JeramiWrap.	Prototipe pembungkus berbahan dasar jerami.
Minggu 5	Melakukan pengujian terhadap kekuatan, daya serap, aroma, dan kebersihan produk.	Hasil uji kualitas dan perbaikan desain produk.
Minggu 6-8	Melaksanakan uji coba penggunaan JeramiWrap di kantin sekolah dan mengumpulkan masukan dari pengguna.	Data hasil uji coba dan tingkat penerimaan pengguna.
Minggu 9-10	Melakukan evaluasi hasil program, menghitung biaya produksi, serta menyusun SOP sederhana dan rencana pengembangan.	SOP produksi, laporan evaluasi, dan rekomendasi pengembangan.

Estimasi Anggaran

No	Kebutuhan	Estimasi Biaya (contoh)
1	Observasi dan koordinasi	Rp250.000
2	Pembuatan prototipe	Rp650.000
3	Pengujian kualitas produk	Rp300.000
4	Uji coba di kantin	Rp600.000
5	Evaluasi dan penyusunan SOP	Rp250.000
Total		Rp2.050.000

Siapkan Idemu dan Jadilah Eco Pioneers di TEY 14

